



BOOLE & PARTNERS

CONSEIL EN SYSTEMES D'INFORMATION
EDITION DE LOGICIELS PROFESSIONNELS

Tél : 01 64 68 07 07

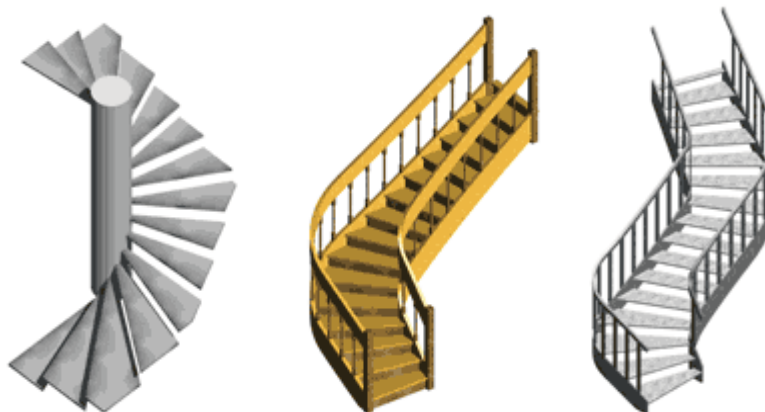
StairDesigner *pour Windows*

Le logiciel qui révolutionne la conception d'escaliers !



**Que votre escalier comporte 2, 3, 4 volées, ou plus,
Qu'il soit en "L" (1/4 tournant), en "U", ou en "S",**

De la conception aux plans de détails en quelques minutes !



Version de démonstration disponible gratuitement sur www.boole.fr

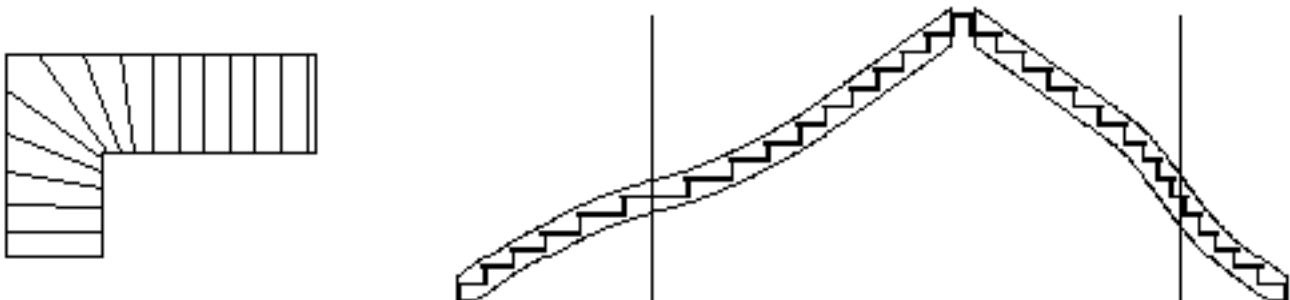
StairDesigner est un logiciel de conception d'escaliers polyvalent et autonome (*Windows 98 ou plus récent*), conçu et développé par **BOOLE & PARTNERS**.

Fruit d'une expérience de plusieurs années dans les techniques de calculs d'escaliers, et d'une collaboration étroite avec de nombreux professionnels, **StairDesigner** s'adresse aux métiers du bois, de la pierre, du marbre, et du métal.

*Editeur de logiciels techniques depuis sa création en 1988, **BOOLE & PARTNERS** est spécialiste des mathématiques appliquées à la conception, au calepinage, et à l'optimisation.*

***BOOLE & PARTNERS** est notamment l'éditeur des logiciels de menuiserie **OptiCoupe** et **PolyBoard**, dont plusieurs milliers de licences sont en service dans près de 20 pays.*

Une fonction mathématique commune au balancement des marches et au calcul des limons garantit l'harmonie générale de l'escalier.



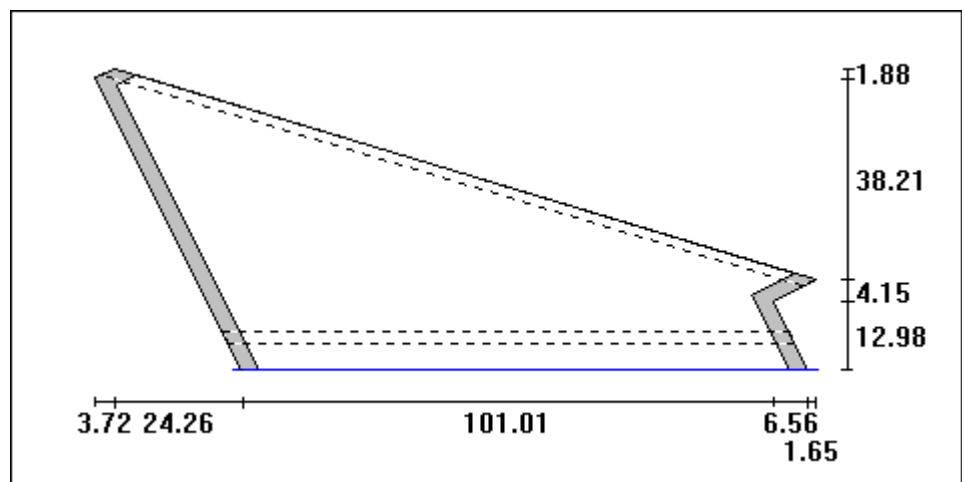
Tous les composants de l'escalier sont dessinés et côtés.

La version Pro génère des gabarits à l'échelle 1 (impression optimisée).

La version Pro_DXF exporte des fichiers 2D & 3D au format DXF.

Marche :

137.20 x 57.22



Principales Fonctions de StairDesigner

Cages & Volées

- . Cage Balancée ou Hélicoïdale (*circulaire ou à pans coupés*).
- . Nombre de Volées (*de 1 à 7*).
- . Longueur et Largeur de chaque Volée.
- . Angles de Départ et d'Arrivée.
- . Angle de chaque Volée avec la précédente.

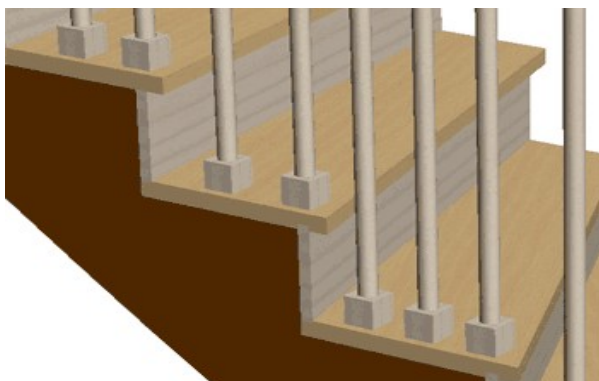
Fonctions d'Aide et de Contrôle

- . Calcul de la Hauteur de Marche, du Giron, et du Pas de Foulée.
- . Contrôle des 3 paramètres H, G, et PF, par rapport à des seuils Mini et Maxi.
- . Fonction d'Aide guidant l'utilisateur dans le choix du Nombre de Marches, ou dans la modification des Longueurs de Volée.
- . Contrôle du débordement des Marches par rapport aux Limons.
- . Contrôle du vide maxi entre 2 Balustres.

Balancement

- . Fonction automatique de Balancement au Collet, paramétrable par Coefficients. (*Exclusivité BOOLE & PARTNERS*).
- . Balancement Général (*toutes les Marches*) ou par Zones (*groupes de Marches*).
- . Balancement Auto-Correctif, qui s'adapte aux modifications de l'utilisateur.
- . Balancement Centré, adapté aux escaliers en "U" à jour réduit.

Exemples de Balustres (*Marches & Limons*)



Marches & Contremarches

- . Possibilité de faire pivoter, de faire flotter, ou de fixer chaque Marche.
- . Epaisseurs, recouvrements, et assemblages entièrement paramétrables.

Limons

- . Limons droits ou cintrés, paramétrables en largeur et en épaisseur.
- . La position des Limons cintrés par rapport aux Nez de Marches est paramétrable.
- . Edition d'un tableau de cotation.

Poteaux

- . Poteaux de Départ et d'Arrivée, Poteaux d'Angle, et Poteaux Intermédiaires.
- . Les Sections et Hauteurs des Poteaux sont entièrement paramétrables.

Rampes & Balustres

- . Rampes droites ou cintrées.
- . Balustres à Fût ou à Culot constant.
- . Balustres soit encastrés dans les Limons, soit fixés directement dans les Marches.
- . Plusieurs fonctions de positionnement des Balustres, avec une option d'équipartition.

